

João Gabriel de Medeiros Pereira

dev iOS há 11 anos

Construo apps, design systems e ferramentas que ajudam times a entregar com segurança.

Instagram: [instagram.com/gahmp/](https://www.instagram.com/gahmp/)

LinkedIn: [linkedin.com/in/joao-gabriel-medeiros-pereira-a7384b8a](https://www.linkedin.com/in/joao-gabriel-medeiros-pereira-a7384b8a)

Por onde passei

Do Objective-C ao Server-Driven UI.



PicPay

01/2022 - atual

Desenvolvedor iOS Especialista

Hitmaker (Server-Driven UI) 11/2025 - atual

- ▶ Saí do time de Design System para o Hitmaker, o time de Server-Driven UI, e continuo apoiando o Design System como referência técnica em decisões de arquitetura e plataforma.
- ▶ Cuido da fronteira de integração entre código nativo e React Native, ajudando os times de plataforma a resolver problemas de comunicação e interoperabilidade entre as duas camadas.
- ▶ Contribuo no backend em Go que funciona como compilador da linguagem proprietária de Server-Driven UI da empresa, transformando-a em JSON que o runtime React Native injeta e renderiza.
- ▶ Criei ferramentas de IA generativa para o ecossistema de SDUI, incluindo MCPs que deixam ferramentas de IA interagirem com a plataforma e skills reutilizáveis que dão o contexto necessário para gerar telas na linguagem proprietária.
- ▶ Uso desenvolvimento assistido por IA para acelerar o aprendizado e a entrega em Go e em outras áreas fora da minha stack original de iOS, contribuindo com melhorias em produção na plataforma de SDUI.

Design System 10/2023 - 11/2025

- ▶ Ajudei a estruturar e evoluir o Design System de uma organização com mais de 100 devs, apoiando a adoção nos times de produto e definindo como as bibliotecas de produto se integram à plataforma.
- ▶ Desenhei o projeto em torno de Inversão de Dependência: módulos de implementação separados dos módulos de interface, expondo só os contratos que os times de produto deveriam consumir.

- ▶ Criei guardrails e automações de DevOps para deixar o desenvolvimento de componentes mais consistente, incluindo checagens que impediam o merge de mudanças em componentes sem a atualização da documentação.
- ▶ Construí guardrails, scripts e monitoramento com Go, TypeScript e Ruby para reduzir o uso de módulos legados, guiar os devs para as implementações suportadas e acompanhar a adoção do Design System.

Unidade de Negócio de Empréstimos 01/2022 – 09/2023

- ▶ Dev especialista apoiando vários times com frameworks compartilhados que deixam o desenvolvimento mais rápido e reutilizável; ajudei devs no dia a dia com pair programming, documentação e discussões técnicas.
- ▶ Desenvolvi um framework de DSL com Result Builder que abstrai implementações comuns, como analytics disparado por ações ou telas, feedback de erro e UI, tornando esses fluxos mais fáceis de construir de forma declarativa.
- ▶ Desenvolvi um Feedback Framework que acelerou a entrega de novas features com vários cenários de sucesso e falha, e permitiu adicionar novos tratamentos remotamente, sem nova versão do app.
- ▶ Desenvolvi um módulo compartilhado de Examples que reduziu o tempo de build: os devs rodam só o que precisam para testar, reaproveitando implementações comuns.
- ▶ Participei de um programa de Buddy, mentorando três devs iOS que trouxeram desafios técnicos e temas que queriam aprofundar.



Greenlight Bank

10/2024 – 05/2025

 internacional · Estados Unidos

FREELANCE

Freelance · internacional

- ▶ Trabalhei na funcionalidade de personalização de cartão, contribuindo com a modernização e a manutenção do app.



Valid

05/2021 – 08/2024

FREELANCE

Desenvolvedor iOS (VidaaS)

- ▶ O app VidaaS permite usar certificados digitais para se autenticar em sites e apps de governo ou que se integrem com certificados digitais.
- ▶ Fui responsável por funcionalidades como emissão e importação de certificados, compras dentro do app para novos direitos de uso de certificado, além de scripts e templates para criar novas funcionalidades.



Cornershop by Uber

2021 – 2022

 internacional · Estados Unidos

Desenvolvedor iOS Sênior · internacional

- ▶ Time global, com comunicação em inglês e colaboração com pessoas de vários países.
- ▶ Integrei notificações push para os clientes receberem atualizações dos pedidos.
- ▶ Desenvolvi o Timeline (chat) do pós-venda, onde o cliente vê informações do pedido, fala com o shopper, altera ou cancela pedidos.
- ▶ Refatorei a timeline legada do app, de Objective-C para uma nova implementação em Swift.
- ▶ Migrei telas do app principal, com milhares de linhas em Objective-C, para Swift usando uma nova arquitetura MVVM proposta.



Vesti

2021 – 2022

FREELANCE

Desenvolvedor Mobile Flutter (Freelance)

- ▶ Desenvolvi dois apps de venda de roupas: um de atacado e um de varejo.
- ▶ Usei arquitetura MVVM.
- ▶ Integrei funcionalidades nativas de iOS e Android.



XP Inc.

2020 – 2021

Desenvolvedor iOS Sênior

- ▶ Desenvolvi a tela de Investimento, onde o cliente vê informações detalhadas de um investimento específico.
- ▶ Desenvolvi um Banner Framework usado em várias telas, que permite ao marketing exibir campanhas para clientes e telas específicos.
- ▶ Integrei vários módulos ao módulo principal do app, propondo soluções de integração e apoiando os testes necessários.
- ▶ Avaliei o desenvolvimento de novos produtos no app XP Investimentos.
- ▶ Acompanhei a qualidade do código para garantir que o produto seguisse os padrões de desenvolvimento.



Itaú

2019 – 2020

Desenvolvedor iOS Sênior

- Mantive os apps do Itaú (Itaú PF, Itaucard, Itaú Empresas e iti) com o objetivo de reduzir erros percebidos pelos clientes.



Santander

2017 – 2019

🇪🇸 internacional · Espanha

Desenvolvedor iOS Sênior · 🇪🇸 internacional

- Trabalhei num projeto global do Santander Espanha e fui responsável pelo componente de Apple Watch do projeto Santander Globale.
- Desenvolvi um framework de segurança.
- Avaliei o desenvolvimento de novos produtos no app.
- Acompanhei a qualidade do código para garantir que o produto seguisse os padrões de desenvolvimento.



Concrete Solutions

2016 – 2017

Desenvolvedor iOS Pleno

- Avaliei o desenvolvimento de novos produtos no app do Itaú.
- Acompanhei a qualidade do código para garantir que o produto seguisse os padrões de desenvolvimento.



Resource IT Solutions

2015 – 2016

Desenvolvedor iOS Júnior

- Trabalhei no app do Santander, desenvolvendo novas funcionalidades e contribuindo com a reestruturação do aplicativo.



Iterative

2014 – 2015

Desenvolvedor iOS Júnior

- Desenvolvi vários apps em Objective-C.